

# Dinámica de un Cuerpo Rígido

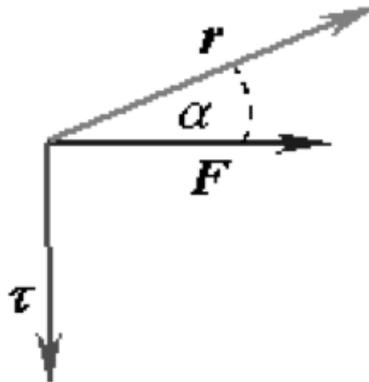
- **Cuerpo rígido.** Se define como un cuerpo ideal cuyas partes (partículas que lo forman) tienen posiciones relativas fijas entre sí cuando se somete a fuerzas externas, es decir es no deformable. Con esta definición se elimina la posibilidad de que el objeto tenga movimiento de vibración
- **Torque o Mometo.** Cuando se aplica una fuerza en algún punto de un cuerpo rígido, el cuerpo tiende a realizar un movimiento de rotación en torno a algún eje. La propiedad de la fuerza para hacer girar al cuerpo se mide con una magnitud física que llamamos **torque o momento** de la fuerza

# Dinámica de un Cuerpo Rígido

- Se define el **torque**  $\tau$  de una fuerza  $F$  que actúa sobre algún punto del cuerpo rígido, en una posición  $r$  respecto de cualquier origen  $O$ , o a un eje de rotación, por la siguiente expresión:

$$\tau = \vec{r} \times \vec{F}_{\perp}$$

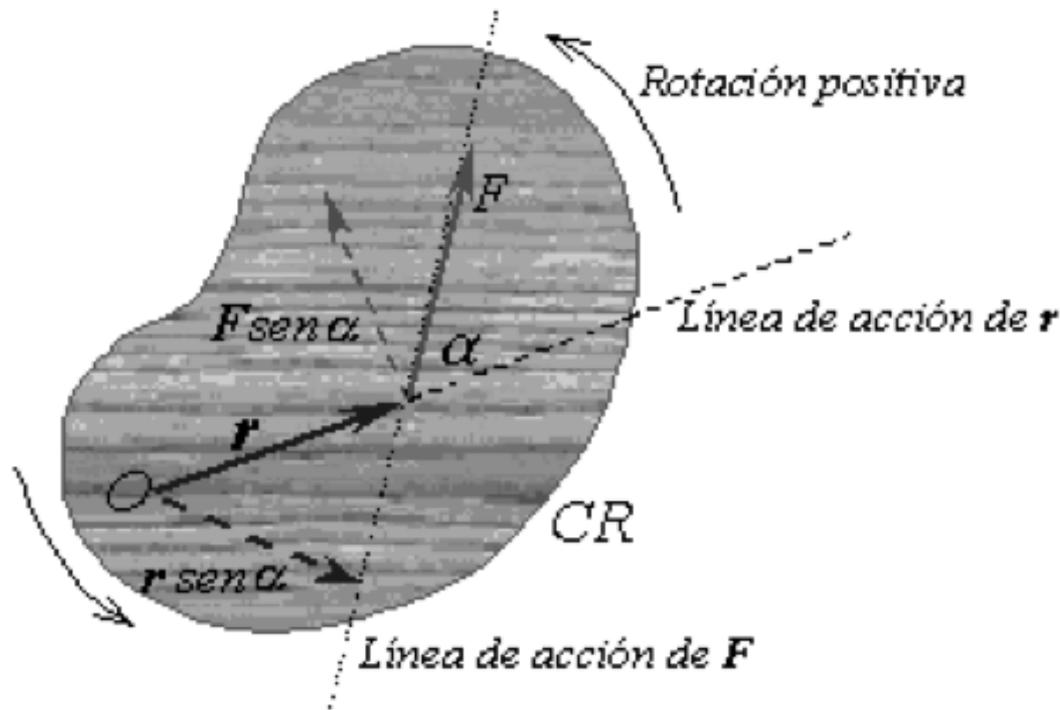
- Donde  $F$  es la Fuerza aplicada que es perpendicular al brazo  $r$



$$\tau = \vec{r} \times (F_{\perp} \text{sen} \alpha)$$

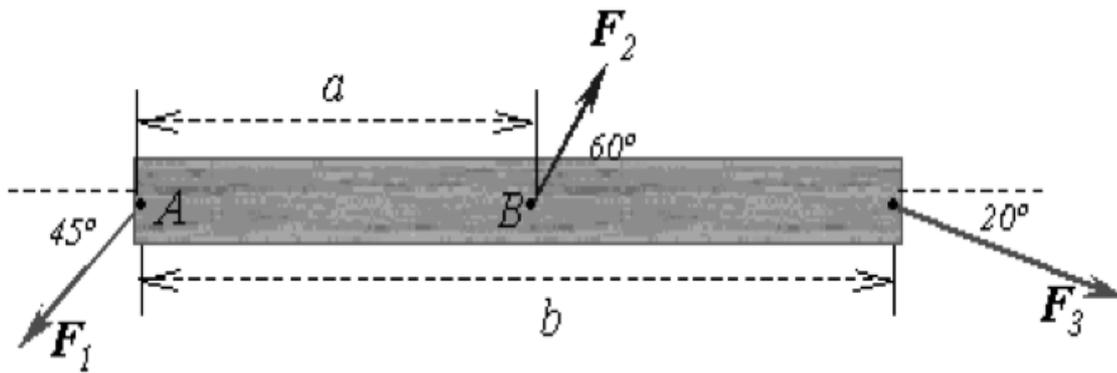
# Dinámica de un Cuerpo Rígido

Por convención se considera el torque positivo (negativo) si la rotación que produciría la fuerza es en sentido antihorario (horario)



# Dinámica de un Cuerpo Rígido

- La unidad de medida del torque en el SI es el  $Nm$
- La unidad de medida del torque en el Ingles es el  $Lb-ft$
- **Ejemplo:** Calcular el torque neto por los puntos A y por B en el sistema de la figura 6.4, donde  $F_1=20N$ ,  $F_2=15N$ ,  $F_3=25N$ ,  $a=7,50cm$ ,  $b = 1.5m$ .



# Dinámica de un Cuerpo Rígido

- **Equilibrio de un cuerpo rígido.**

Para que un cuerpo rígido este en equilibrio estático se deben cumplir dos requisitos simultáneamente, llamados ***condiciones de equilibrio***.

*1ª Condición de Equilibrio Traslacional :*

$$\sum \vec{F} = 0 \xrightarrow{\text{quiere decir que}} \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_n = 0$$

*2ª Condición de Equilibrio Rotacional :*

$$\sum \vec{\tau} = 0 \xrightarrow{\text{quiere decir que}} \vec{\tau}_1 + \vec{\tau}_2 + \dots + \vec{\tau}_n = 0,$$

$$\sum \vec{F}_x = 0 \quad y \quad \sum \vec{F}_y = 0 \quad \sum \vec{\tau}_o = 0$$

# Dinámica de un Cuerpo Rígido

- ***Centro de gravedad.***

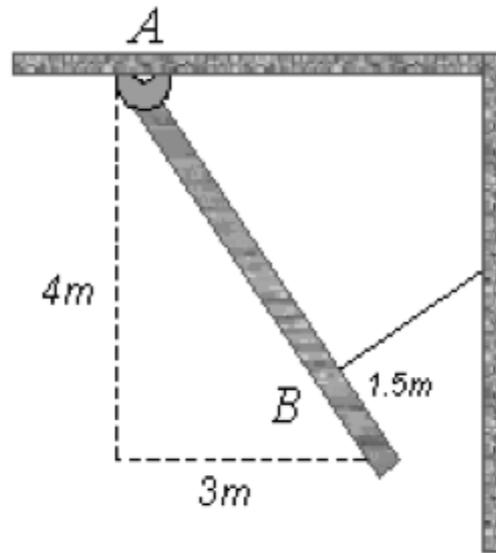
El ***centro de gravedad*** es la posición donde se puede considerar actuando la fuerza de gravedad neta, es el punto ubicado en la posición promedio donde se concentra el peso total del cuerpo.

- ***Centro de masa.***

Es la posición geométrica de un cuerpo rígido donde se puede considerar concentrada toda su masa, corresponde a la posición promedio de todas las partículas de masa que forman el cuerpo rígido.

# Dinámica de un Cuerpo Rígido

- **Ejemplo:** Un tablón uniforme de  $5\text{ m}$  de largo y  $150\text{ kg}$  está articulado en A. En B esta sostenido por una cuerda ubicada a  $1.5\text{ m}$  del extremo inferior del tablón, formando un ángulo de  $90^\circ$  con el tablón, como se ve en la figura. Calcular la tensión de la cuerda y la fuerza de la articulación en A.

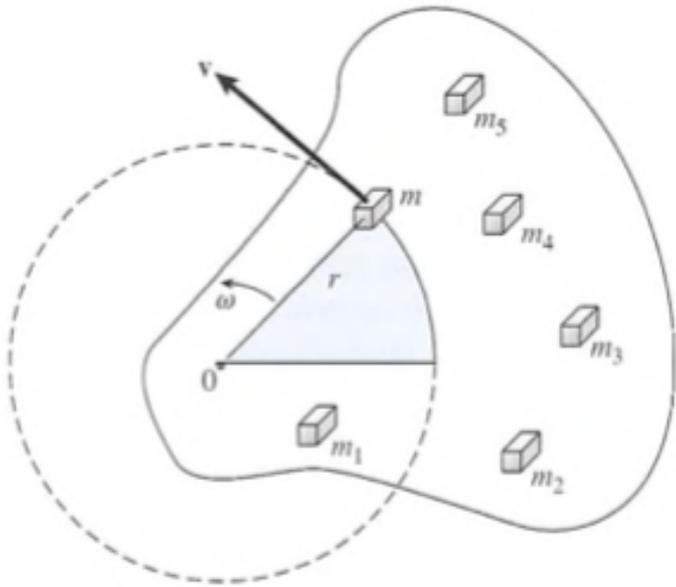


## Dinámica de un Cuerpo Rígido

- **Ejemplo:** Un tablón uniforme de  $6m$  de longitud y  $30kg$  de masa, descansa horizontalmente sobre un andamio. Si  $1.5m$  del tablón sobresale por un extremo del andamio. ¿Cuánto puede caminar un pintor de brocha gorda de  $70kg$  por la parte sobresaliente antes de que el tablón se vuelque?

# Dinámica de un Cuerpo Rígido

- **Energía cinética rotacional**



$$K_i = \frac{1}{2} m_i v_i^2 \xrightarrow{\text{pero}} v = r\omega$$

$$K_i = \frac{1}{2} m_i (r\omega)^2 \xrightarrow{\text{tenemos:}} K_i = \frac{1}{2} m_i r_i^2 \omega^2$$

$$K_R = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n m_i r_i^2 \omega^2 \xrightarrow{\text{donde:}} I = \sum_{i=1}^n m_i r_i^2$$

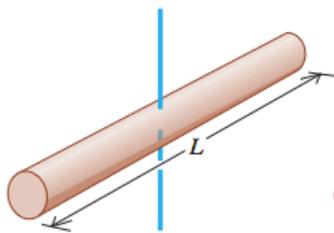
$$K = \frac{1}{2} I \omega^2$$

# Dinámica de un Cuerpo Rígido

- Cálculo del Momento de Inercia: 
$$I = \sum_{i=1}^n m_i r_i^2$$

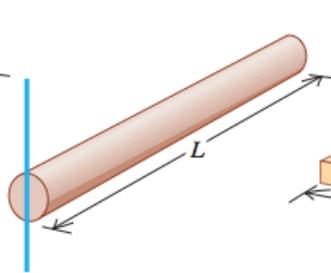
a) Varilla delgada, eje por el centro

$$I = \frac{1}{12} ML^2$$



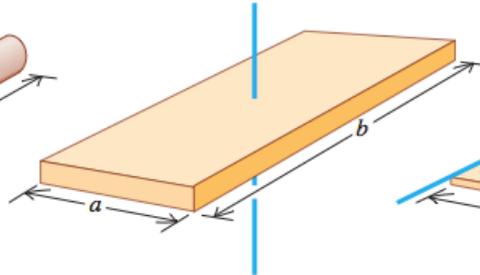
b) Varilla delgada, eje por un extremo

$$I = \frac{1}{3} ML^2$$



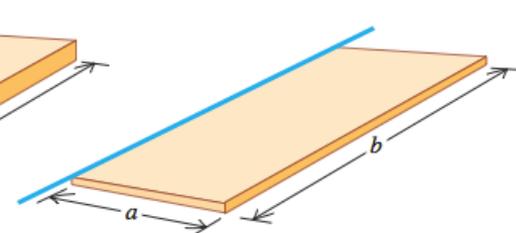
c) Placa rectangular, eje por el centro

$$I = \frac{1}{12} M(a^2 + b^2)$$



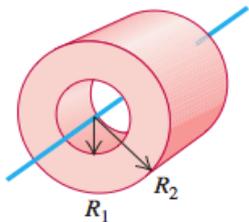
d) Placa rectangular delgada, eje en un borde

$$I = \frac{1}{3} Ma^2$$



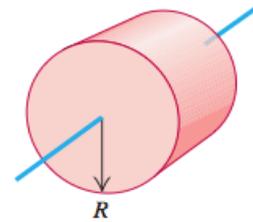
e) Cilindro hueco

$$I = \frac{1}{2} M(R_1^2 + R_2^2)$$



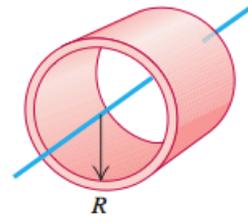
f) Cilindro sólido

$$I = \frac{1}{2} MR^2$$



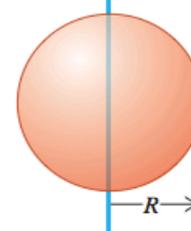
g) Cilindro hueco de pared delgada

$$I = MR^2$$



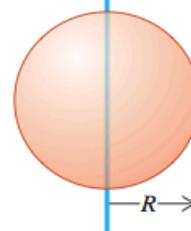
h) Esfera sólida

$$I = \frac{2}{5} MR^2$$



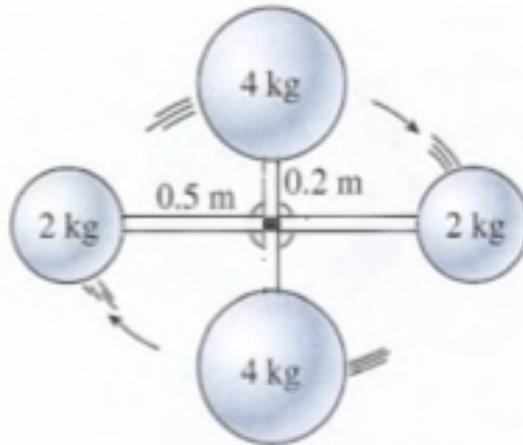
i) Esfera hueca de pared delgada

$$I = \frac{2}{3} MR^2$$



# Dinámica de un Cuerpo Rígido

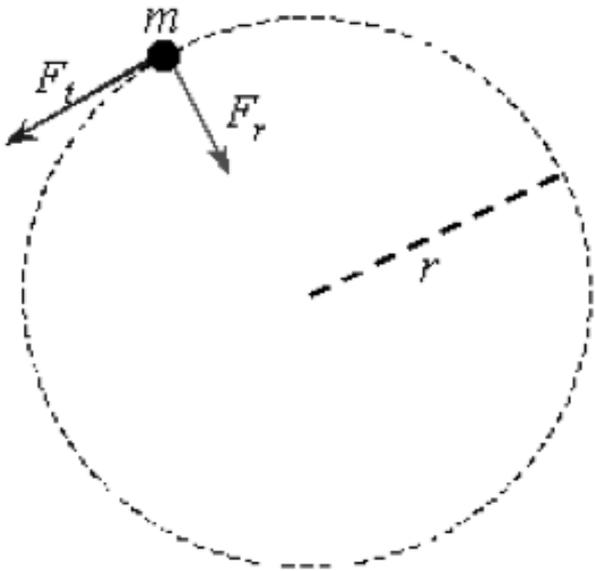
- **Ejemplo:** Calcule el momento de inercia para el sistema ilustrado en la figura. El peso de las barras que unen las masas es insignificante y el sistema gira con una velocidad angular de  $6 \text{ rad/s}$ . ¿Cuál es la energía cinética rotacional? (Considere que las masas están concentradas en un punto.)



# Dinámica de un Cuerpo Rígido

- **La segunda ley del movimiento en la rotación**

La fuerza tangencial se relaciona con la aceleración tangencial  $a_t$  por  $F_t = ma_t$ . El torque alrededor del centro del círculo producido por  $F_t$  es:



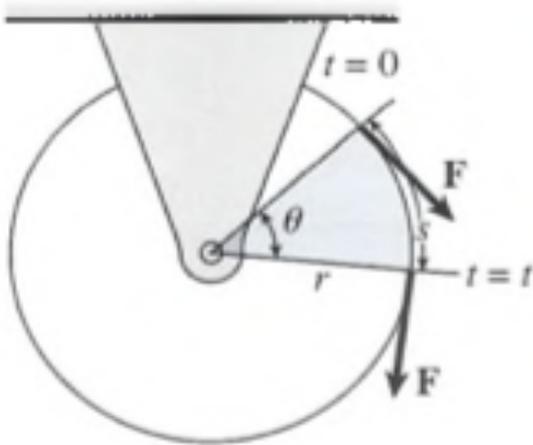
$$\tau = F_t r \xrightarrow{\text{pero}} \tau = F_t r = (ma_t) r$$

$$\tau = (ma_t r) r \xrightarrow{\text{tenemos}} \tau = mr^2 \alpha$$

$$\tau = I \alpha$$

# Dinámica de un Cuerpo Rígido

- **Ejemplo:** un disco de esmeril de radio 0.6 m y 90 kg de masa gira a 460 rpm. ¿Qué fuerza de fricción, aplicada en forma tangencial al borde, hará que el disco se detenga en 20 s?
- **Trabajo y Potencia Rotacionales**



$$dW = \tau d\theta \xrightarrow{\text{pero}} W = \int_{\theta_i}^{\theta_f} \tau d\theta$$

$$W = \tau\theta$$

$$P = \frac{dW}{dt} = \frac{d(\tau\theta)}{dt} = \frac{\tau d\theta}{dt} = \tau\omega$$

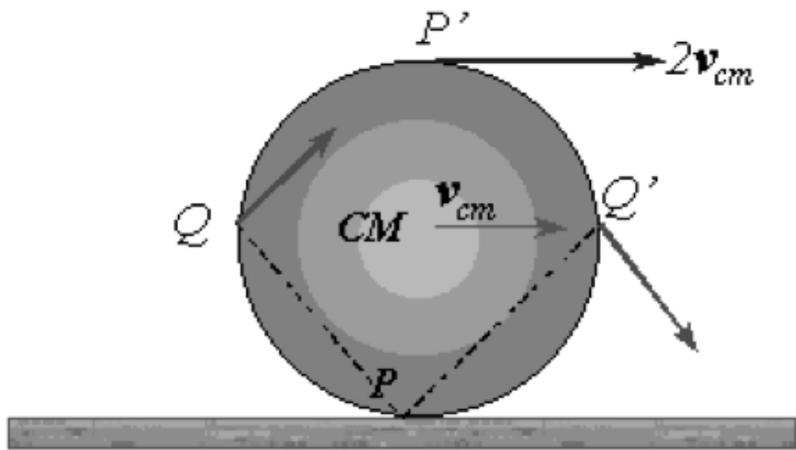
## Dinámica de un Cuerpo Rígido

- Una rueda de 60 cm de radio tiene un momento de inercia de  $5 \text{ kg}\cdot\text{m}^2$ . Se aplica una fuerza constante de 60 N tangente al borde de la misma. Suponiendo que parte del reposo, ¿qué trabajo se realiza en 4 s y qué potencia se desarrolla?

# Dinámica de un Cuerpo Rígido

- **Rotación y traslación combinadas:**

El movimiento general de un cuerpo rígido es muy complejo, pero se puede usar un modelo simplificado limitando el análisis a un cuerpo rígido homogéneo con gran simetría, como un cilindro, una esfera o un aro, y suponiendo que el cuerpo tiene movimiento de rodadura en un plano.



$$v_{cm} = \frac{ds}{dt} = R \frac{d\theta}{dt} = R\omega$$

$$a_{cm} = \frac{dv_{cm}}{dt} = R \frac{d\omega}{dt} = R\alpha$$

$$E_c = \frac{1}{2} I_{cm} \omega^2 + \frac{1}{2} MR^2 \omega^2$$

$$U_0 + K_0 + K_{R0} = U + K + K_R + |perdidas|$$

## Dinámica de un Cuerpo Rígido

- Un aro y un disco circular tienen cada uno una masa de 2 kg y un radio 10 cm. Se dejan caer rodando desde el reposo a una altura de 20 m a la parte inferior de un plano inclinado, como se muestra en la figura. Compare sus rapidezces finales.

